Требования к добавлению обоев в каталог Ceramic 3D

1.Для загрузки текстур обоев в программу Ceramic 3D все материалы передаются через хранилище данных. (файлообменник) или вход(доступ) на базу текстур

2.Изображения текстур обоев в максимально хорошем качестве в любом графическом формате (jpg, png, tif, psd).

- Размер изображения должен быть от 4800 пикселей в ширину (минимальные требования от 2048 пикселей в ширину)
- Фотографии текстур не засвеченные

3. Справочник - файл MS Excel с названиями коллекций, названиями и артикулами обоев, их размерами (ширина, раппорт, длина обоины), именами файлов изображений. Вместо справочника можно организовать структуру из папок на диске, соответствующую названиями коллекций, а имена файлов изображений должны содержать информацию об артикуле, наименовании и размерах обоев.

36761-7#Linen Style+530+420+++10050,
где 36761-7 – это артикул,
Linen Style – это название,
530+420+++10050– это ширина, раппорт и длина обоины

4.Картинка раппорта должна сходиться со всех сторон (продолжать рисунок при сведении с любой стороны). Если обои клеятся со смещением, она так же должна сходиться рисунком, но со смещением (полностью вся ширина рулона и длина должна быть больше размера раппорта).